



Otras plataformas te inscriben. **DinkGo te opera el torneo.**

La pregunta que nos hacen los clubes: «¿qué tiene DinkGo que las demás no?». Este documento la responde punto por punto — con lo que existe hoy, capturado de la plataforma real.

Lo que solo DinkGo tiene.

Para clubes y organizadores que ya conocen otras plataformas.

Ya en el App Store • dinkgo.app

Las grandes plataformas te acompañan hasta el bracket. Y el sábado te sueltan la mano.

Revisamos las plataformas de pickleball más usadas — PickleballBrackets, Swish, Global Pickleball Network, r2sports. Todas resuelven bien lo mismo: **la inscripción y el cuadro**. Publicas el torneo, la gente se apunta, el bracket se arma.

Pero el torneo no se gana el viernes. Se gana el sábado: con la cola de canchas moviéndose, el que avisó que llega tarde, el aguacero de las 2 p. m. y la plata que hay que cuadrar el lunes. Ahí, la mayoría imprime el bracket y te desea suerte — **y ese día es exactamente donde vive DinkGo.**

Lo que otros hacen bien — y lo decimos de frente

Las plataformas grandes tienen **inscripciones maduras** y años de torneos encima. Y los ratings establecidos — **DUPR** a la cabeza — son valiosos: por eso DinkGo no los reemplaza, **se integra**: los resultados confirmados salen en CSV con la plantilla oficial de club de DUPR, directo del Control Room.

Investigación de mercado propia, agosto de 2026 — verificada plataforma por plataforma sobre su producto público y su documentación.

— LO QUE SIGUE EN ESTE DOCUMENTO

 **Siete diferenciadores, uno por uno**
Cada uno existe hoy, está capturado del producto real y se puede ver en una demo — no hay promesas de roadmap en estas páginas.

 **Y en cada uno, la pregunta incómoda**
«¿Y los demás?» — qué hacen las otras plataformas en ese punto, dicho sin caricatura. Donde son fuertes, lo reconocemos.

EL TORNEO, DE PUNTA A PUNTA	PLATAFORMAS GRANDES	DINKGO
Inscripción y pagos en línea	✓ Maduro	✓ Con PSE, Nequi y efectivo
Cuadros y brackets	✓ Maduro	✓ 7 formatos
El día del torneo, en vivo	— El bracket impreso	Control Room: cola, llamados con push, check-in
Clima: simular antes de aplicar	— Se rehace a mano	CourtPulse: escenarios de lluvia y deshacer
La sede: TV, kiosco, papel	—	Vista TV, kiosco por cancha, QR impreso
Marcador acordado y arbitraje	— Lo digita la mesa	Bilateral + juez punto a punto
Costo para el organizador	Suscripción o % por torneo	Hoy, \$0 — sin comisión
Comunidad entre torneos	— Solo torneos	El parche, el radar, «Falta uno», el mapa
En español, para LatAm	— En inglés	Nativo — y nativo de WhatsApp

El día del torneo, **operado en vivo.**

The screenshot shows the DinkGo tournament management interface. At the top, it displays 'Copa Demo DinkGo' and the time '09:55'. Below this are several tabs: 'Día 8', 'Cuadro', 'Inscripciones', 'Dinero', 'Voluntarios', 'Posiciones', and 'Historial'. The main area is divided into sections for 'Canchas' (Courts) and 'Partidos' (Matches). The 'Canchas' section shows 'Cancha 1' and 'Cancha 2' with their respective statuses. The 'Partidos' section lists upcoming matches with columns for time, court, player names, status, and a 'Llamar' button. On the right side, there's a 'Buscar jugador' search bar and a list of players with their status (present, absent, etc.).

Cola por cancha

Qué se juega ahora y quién sigue en cada cancha. El llamado se puede repetir o **deshacer** sin ruido.

Check-in con la vida real

Presente, **en camino con minutos**, o ausente con motivo. El «voy tarde» del jugador aparece en la cola y su pareja recibe el push.

El que no llegó, no trava

Walkover con motivo y el cuadro sigue andando. A un ausente no se le puede llamar — el botón ni se ofrece.

¿Y los demás?

Las plataformas que investigamos **terminan en el bracket**. La operación del día — cola, llamados, retrasos, ausencias — queda en manos del megáfono.

El Control Room, la mesa entera en una pantalla: las canchas con su estado, la cola de partidos con el botón «Llamar» — que hace sonar el teléfono del jugador — y el check-in del día. Siete pestañas: **Día · Cuadro · Inscripciones · Dinero · Voluntarios · Posiciones · Historial**. Y atajos de teclado para no soltar la mesa: **L** llamar · **J** en juego · **W** walkover · **/** buscar jugador.



Te llaman a la cancha 2

Mixto Demo · ronda 3 — preséntate en la cancha 2 (hora prevista 12:45 p. m.)



La banda de alertas de la mesa

«Mixto Demo: Andrés P. avisó 15 min de retraso — empieza en 12 min.» Ausente bloquea el llamado; retrasado solo advierte.

CourtPulse: llueve, y no pasa nada.

En cualquier otra plataforma, el aguacero significa rehacer el calendario a mano con el papel mojándose. En DinkGo, cierras la cancha y CourtPulse recalcula el resto del día — y antes de tocar nada, «Ver qué pasaría» te lo resume en tres cifras y la tabla de cada movimiento con su porqué. Nada cambia sin que lo apruebes.

Bloquea con motivo



Simula sin escribir nada



Aplica cuando te convenza



Avisa solo a los afectados



Deshaz si escampa



Escenarios de lluvia pre-armados

La jugada se deja lista en frío — «Lluvia: se cierran la 3 y la 4» — y el día del aguacero es un solo toque.



Y si escampa, deshaces

El rollback devuelve cancha y hora a los partidos **sin empezar**; lo que ya se jugó no se toca. Y te dice cuántos volvieron y por qué.



«¿Y si llueve?», resuelto desde el viernes

Simula perder el 25, 50 o 75 % de las canchas con el calendario real: «Sin la mitad de las canchas, el torneo se corre ~40 min y 3 partidos quedan sin hora.» Se sabe antes del torneo, no bajo el aguacero.

COURTPULSE · SIMULACIÓN

SIN APLICAR

Lluvia: se cierran la 3 y la 4

6

partidos se mueven

~22

min de retraso promedio

18

personas recibirían aviso

Mixto B · ronda 2 — cancha 3 → 1

2:40 → 3:05 p. m.

Damas A · semifinal — cancha 4 → 2

3:00 → 3:20 p. m.

Open · cuartos — cancha 3 → 1

3:20 → 3:45 p. m.

Aplicar cambios

Descartar

La simulación tal como la ve la mesa: las tres cifras, cada movimiento con su porqué, y los dos botones. **Aplicar** avisa solo a los afectados; los demás ni se enteran.

Sin equivalente conocido

En ninguna de las plataformas investigadas existe **simular un cierre de canchas antes de aplicarlo**, ni escenarios de lluvia pre-armados, ni rollback. Es la parte de DinkGo que más sorprende a quien ha operado un torneo bajo la lluvia.



Cambio de cancha

Mixto Demo: ahora en cancha 1 · 2:15 p. m. — le llega solo a quien le cambió algo. Los demás ni se enteran, que es la idea.

La sede entera conectada — y el marcador sin discusión.

— 03 · LA SEDE HABLA SOLA



Vista TV en el televisor de la sede: reloj, próximo llamado y la tabla en vivo, con QR para seguirlo en el celular.



Kiosco por cancha: una tablet vieja apoyada en cada cancha, con quién juega ahí y quién sigue, en letra de tres metros.



Y si el wifi muere, el papel

Hoja imprimible con **dos QR** — marcadores en vivo y check-in — y calendario con raya para anotar a mano. El torneo sigue aunque la sede se quede sin internet.



«Anunciar a todos», con alcance dicho antes

«Se retrasa media hora por lluvia» le llega a todos los inscritos — por la campana y al teléfono — con el alcance declarado antes del botón: «le llega a 24 personas». Y el historial dice cuántos lo recibieron.

¿Y los demás?

Tableros públicos hay varios. Pero **la sede entera hablando sola** — televisor, tablet por cancha y papel con QR, alimentados por la misma mesa — no lo vimos en ninguna de las plataformas investigadas.

— 04 · EL MARCADOR ES UN ACUERDO



La planilla táctil del juez: marcador gigante, «SACA · DERECHA» cantado en lima, tiempos por equipo y la botonera del protocolo que este torneo tenga encendido.

Sin árbitro: bilateral

Propones → confirma → ¿disputa? El rival confirma desde su teléfono y la tabla se mueve al instante. La disputa la resuelve la mesa, con motivo escrito.

Con árbitro: punto a punto

Side-out con canto de tres números o rally, tiempos muertos, desafíos — cada pieza se enciende por torneo, con dos presets: «Como manda el reglamento» y «Torneo social, sin protocolo».



Posiciones con el porqué

Desempates configurables y una columna que dice **qué criterio decidió cada puesto**: la respuesta lista para cuando alguien reclame en la mesa.

La plata, clara — y sin comisión.

Copa Demo DinkGo 16:25

Dinero del torneo

ESTADISTICA	AM. DINKGO	AM. DINKGO	AM. DINKGO
\$50.000	\$50.000	\$0	\$100.000

Sin pagar

USUARIO	USUARIO	MONEDA	MONEDA
Camila H.	México D.F.	\$ 50.000	Se cancela el pago
Andrés E.	México D.F.	\$ 50.000	Se cancela el pago
Valeria G.	México D.F.	\$ 50.000	Se cancela el pago
Santiago H.	México D.F.	\$ 50.000	Se cancela el pago
Isabel T.	México D.F.	\$ 50.000	Se cancela el pago
María M.	México D.F.	\$ 50.000	Se cancela el pago
Andrés Q.	México D.F.	\$ 50.000	Se cancela el pago
Julian V.	México D.F.	\$ 50.000	Se cancela el pago
Camila G.	México D.F.	\$ 50.000	Se cancela el pago
Isabel T.	México D.F.	\$ 50.000	Se cancela el pago
Juan Carlos G.	México D.F.	\$ 50.000	Se cancela el pago

Pagos

USUARIO	USUARIO	MONEDA	MONEDA
Camila H.	México D.F.	\$ 50.000	Se cancela el pago
Andrés E.	México D.F.	\$ 50.000	Se cancela el pago
Valeria G.	México D.F.	\$ 50.000	Se cancela el pago
Santiago H.	México D.F.	\$ 50.000	Se cancela el pago
Isabel T.	México D.F.	\$ 50.000	Se cancela el pago
María M.	México D.F.	\$ 50.000	Se cancela el pago
Andrés Q.	México D.F.	\$ 50.000	Se cancela el pago
Julian V.	México D.F.	\$ 50.000	Se cancela el pago
Camila G.	México D.F.	\$ 50.000	Se cancela el pago
Isabel T.	México D.F.	\$ 50.000	Se cancela el pago
Juan Carlos G.	México D.F.	\$ 50.000	Se cancela el pago

El dinero del torneo en cinco cifras — recaudado, en DinkGo, cobrado por ti, sin cobrar y anulado — con la lista de quién falta por pagar, «Registrar pago» para efectivo, Nequi o transferencia, y la anulación con motivo que libera el cupo.

DinkGo Demo Club

1 TORNEO ACTIVO

12 ASISTENTES

\$ 600.000 MONEDA DINKGO

15 de ago MONEDA DINKGO

TORNEOS

1 Copa Demo DinkGo

SEDES

1 Sede Demo DinkGo

Lo que DinkGo te debe

\$ 50.000 MONEDA DINKGO

\$ 50.000 MONEDA DINKGO

\$ 0 MONEDA DINKGO

Quién es del club

«Lo que DinkGo te debe», sin letra menuda: lo pagado en línea queda en custodia y se gira a tu cuenta; cada giro se registra con su número para cuadrarlo con el extracto. Lo que cobraste directo ya es tuyo y no entra en la resta.



Cada peso, con nombre

Quién lo pagó, por qué torneo, por qué medio y cuándo se giró. La contabilidad del lunes deja de ser arqueología.



Hoy, \$0 de comisión

Sin suscripción y sin porcentaje por torneo. Solo aplica la tarifa de la pasarela de pago cuando el jugador paga en línea — y esa se declara de frente.

¿Y los demás?

Los competidores cobran **suscripción o porcentaje**: PickleballBrackets y r2sports cobran por inscripción o por evento, y CourtReserve va de **USD \$99 a \$549 al mes** según el plan. Ese dinero hoy se queda en tu club.

— EL RECORRIDO DE CADA PESO

El jugador paga tarjeta, PSE o saldo



Custodia «Lo que DinkGo te debe»



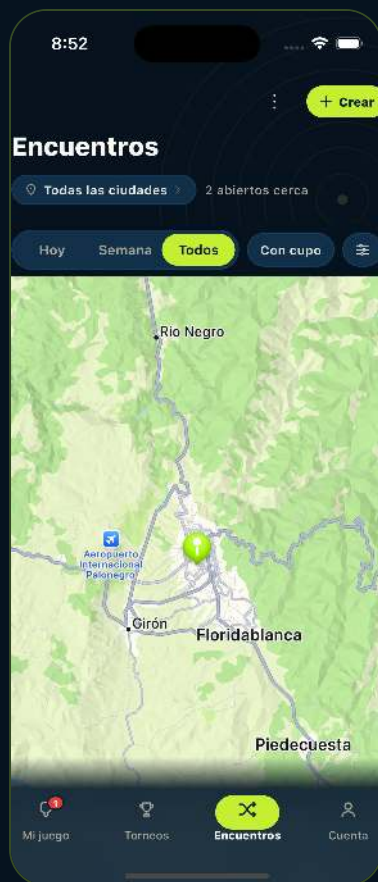
Giro a tu cuenta con su número



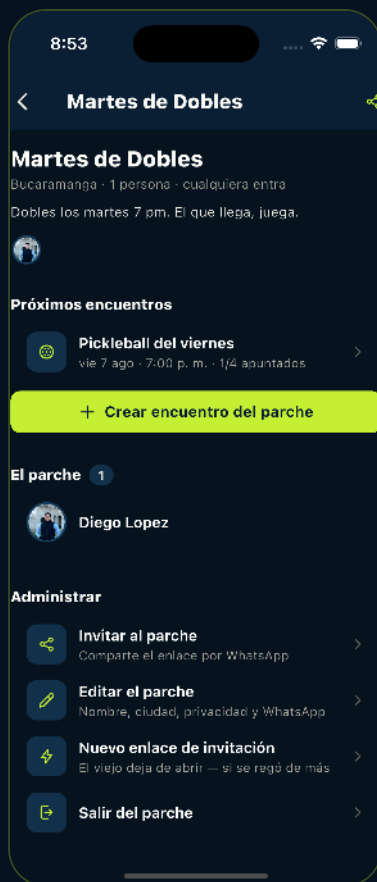
Cuadre contra tu extracto

Y el «ya te pagué por Nequi» llega como comprobante a una bandeja, para confirmarlo o rechazarlo con motivo.

Entre torneo y torneo hay vida — y se vive en español.



Capturas reales de la app iOS: el mapa de encuentros con cupo de la ciudad, y el parche con sus encuentros, su enlace de invitación y sus herramientas de administración.



— 06 · LA COMUNIDAD

El radar y el mapa

Los encuentros con cupo de tu ciudad, en lista o en el mapa. Levantas la mano, dices «hoy juego», y quedas en la lista.

El parche, con nombre

El grupo de siempre con su enlace de invitación, sus encuentros y el «¿repetimos el martes?» en un toque. Rey de la cancha y americano incluidos.

«Falta uno»

¿Se cayó el cuarto? Un botón hace sonar el teléfono de quienes están para jugar. El primero que diga «voy», juega.

Comunidad cuidada

Reportes revisados en 24 horas, bloqueo entre jugadores que no silencia lo operativo, y filtro de lenguaje en servidor.

¿Y los demás?

Las plataformas de torneos **no tienen vida social**; las apps sociales **no operan torneos**. DinkGo es la única de las investigadas que hace las dos cosas en el mismo lugar.

— 07 · DE COLOMBIA, EN ESPAÑOL

Nativo de WhatsApp

El enlace público del torneo **vende solo** en el grupo: el preview muestra fecha, sede y precios, y se ve en cualquier navegador sin instalar nada. Y el podio sale como **tarjeta lista para compartir**.

Pensado para las canchas de acá

PSE, Nequi y efectivo como medios de pago de verdad; el buscador encuentra «Muñoz» aunque escribas «munoz»; y el filtro de lenguaje está afinado para el español de Colombia.

En tu idioma, de punta a punta

No es una traducción: cada texto — del push al reporte — se escribió en español primero. Las plataformas grandes operan en inglés y en dólares.

Falta uno en «Martes de Dobles»

A las 6:30 p. m. en Cancha del Parque. El primero que llegue, juega.

¡Tienes cupo!

Copa Demo DinkGo · Mixto Demo — se liberó un cupo y eras el primero en la lista de espera.



Cada pieza existe en otra parte. El torneo completo, solo aquí.

Inscripciones, el día en vivo, el clima, la sede, el marcador, la plata y la comunidad
— en una sola plataforma, en español, sin comisión. Compruébalo con tu propio torneo.

Agenda una demo → admin@dlsoft.dev

El día del torneo, operado en vivo

Simular antes de aplicar

Hoy, \$0 de comisión

dinkgo.app · ya disponible en el App Store para iPhone, iPad y Apple Watch

admin@dlsoft.dev

DL SOFT TECHNOLOGIES S.A.S. · Bucaramanga, Colombia · Juega. Conecta. Compite.