



¿Y si tu próximo torneo lo hacemos juntos?

Esta es una invitación, no un contrato: trae tu club, tus canchas y tus reglas de siempre. Nosotros ponemos la plataforma — y el primer torneo lo montamos contigo, hombro a hombro.

DinkGo en tu torneo.

El plan concreto: qué pasa antes, durante y después de tu primer torneo con DinkGo.

Ya en el App Store • dinkgo.app

Cuatro pasos — y en ninguno estás solo.

Nada de «regístrate y suerte». Los primeros clubes reciben acompañamiento de verdad, de la primera llamada al último giro.



01

Agenda una demo

Una videollamada de 45 minutos con tu torneo real sobre la mesa: tus divisiones, tus precios, tus canchas. Sin compromiso.



02

Lo montamos acompañados

Armamos juntos tu organización, la sede, el torneo y la página pública. Si ya tienes la planilla de inscriptos de siempre, se importa línea por línea.



03

El día del torneo, contigo

La mesa la operamos hombro a hombro: nosotros al lado tuyo, tu gente aprendiendo con el torneo andando.



04

Tu club queda andando

Roles asignados, tu gente entrenada — y el segundo torneo ya lo publicas tú solo. Nosotros seguimos a un mensaje de distancia.

— LO ÚNICO QUE NECESITAMOS DE TI



Tu sede y tus canchas

Cuántas son, cuáles techadas y cuáles descubiertas — con eso planeamos el día, incluido el plan B de la lluvia.



Tus fechas

El fin de semana del torneo y el día de cierre de inscripciones. Del calendario hacia atrás armamos todo lo demás.



Tus reglas de siempre

A cuántos puntos juegan, cómo desempatan, cuánto vale la inscripción. DinkGo se configura a tu torneo — no al revés.



Un portátil o una tablet en la mesa

Cualquiera sirve — y si la sede tiene televisor, mejor: también lo ponemos a trabajar. No hay que comprar nada.



TU PRIMER TORNEO • **ACOMPANADO**

La mesa, con nosotros al lado

1 llamada para arrancar

0 pesos de comisión hoy

Semana a semana: así se ve tu primer torneo con DinkGo.

DOS SEMANAS ANTES

La demo, con tu torneo sobre la mesa

45 minutos por videollamada. Llegas con tus fechas y tus divisiones; sales con el torneo esbozado y las dudas respondidas. **Sin compromiso.**

DIEZ DÍAS ANTES

Montamos y publicamos juntos

En una sesión de trabajo queda lista tu organización, la sede, las divisiones y los precios. El enlace público del torneo sale **ese mismo día** a tus grupos de WhatsApp — y las inscripciones empiezan a llegar solas.

LA SEMANA DEL TORNEO

Cierre de inscripciones y ensayo de la mesa

Cerramos inscripciones en la fecha pactada, armamos el cuadro y el calendario contigo, y hacemos un **ensayo de 30 minutos** con las personas que van a estar en tu mesa.

EL DÍA DEL TORNEO

La mesa la operamos contigo

Alguien de DinkGo está desde **una hora antes del primer partido** hasta el podio — al lado de tu gente, no en un chat. Tu equipo opera; nosotros cubrimos los sustos.

EL LUNES

La plata cuadrada y el reporte

Revisamos juntos el cierre: lo recaudado, el giro a tu cuenta con su número, y el reporte del torneo listo para tu junta o tus patrocinadores.

DE AHÍ EN ADELANTE

Tu club, andando solo

El segundo torneo lo publicas tú, con nosotros a un mensaje de distancia. La meta declarada: que **no nos necesites** — y que igual quieras que estemos.

— Y EL SÁBADO, HORA A HORA

7:00

Montamos la mesa

Llegamos contigo, probamos internet, dejamos el plan B de la lluvia listo por si toca.

7:30

Abre el check-in

Los jugadores se anuncian al llegar; los que avisan retraso quedan visibles para la mesa.

8:00

Primer llamado

Arranca el cuadro. De aquí en adelante la mesa llama, los partidos fluyen y tú diriges.

Mediodía

Los sustos del día

El que no llegó, el aguacero, el reclamo: cada uno tiene procedimiento — y nosotros al lado.

6:00

Podio y cierre

Se premia, se cierra el torneo y el aviso les llega a todos. Tú te vas a celebrar, no a cuadrar planillas.

¿Quieres el detalle de todo lo que la plataforma hace en cada uno de estos momentos? Está en el **brochure comercial de DinkGo** — pídelo junto con la demo, o míralo en **dinkgo.app**.

Qué ponemos nosotros, **qué pones tú.**

— PONEMOS NOSOTROS

- ✓ **La plataforma completa, hoy sin comisión**
Inscripciones, pagos, el día del torneo y la plata clara — el detalle vive en el brochure; aquí basta saber que **cada peso recaudado se queda en tu club.**
- ✓ **El montaje de tu primer torneo**
Sesión de trabajo incluida: sede, divisiones, precios y página pública quedan listos con nosotros al teclado.
- ✓ **Una persona en tu mesa el primer día**
Del primer llamado al podio. El ensayo previo con tu equipo también corre por nuestra cuenta.
- ✓ **Un canal directo, de personas**
Durante tu torneo, alguien de DinkGo a un mensaje de distancia — no un formulario de soporte. Lo que salga raro se resuelve en caliente.
- ✓ **El plan B de la lluvia, dejado listo**
Antes del torneo ensayamos contigo qué pasa si se cierran canchas — para que el sábado el aguacero sea un procedimiento, no una crisis.
- ✓ **El cierre sin cabos sueltos**
El lunes revisamos contigo la plata, el giro y el reporte del torneo. Nada queda «pendiente por mirar».

— PONES TÚ

- ✓ **Tu sede, tus canchas, tus fechas**
Y tus reglas de siempre — el torneo sigue siendo tuyo, con tu nombre y tu sello.
- ✓ **Alguien de tu equipo en la mesa**
La persona que va a quedar entrenada. El primer torneo aprende; del segundo en adelante, lidera.
- ✓ **Tus grupos de WhatsApp**
El enlace del torneo lo mueves tú, que eres a quien la comunidad le cree. Nosotros no le escribimos a tu gente — eso es tuyo.
- ✓ **Sin permanencia ni exclusividad**
No firmas nada para empezar y tus datos son tuyos — inscritos y resultados se exportan cuando quieras. Te quedas porque funciona, no porque toca.
-  **Cero costos escondidos**
Hoy no cobramos por usar DinkGo ni comisión por tu torneo. Lo único que existe es la tarifa de la pasarela cuando alguien paga en línea — y esa se declara de frente.



El primer paso es una llamada. El primer torneo, lo hacemos juntos.

Esríbenos con tu ciudad, tu sede y la fecha que tienes en mente. Te respondemos con una demo agendada — y de ahí en adelante, no vuelves a organizar solo.

Agenda una demo → admin@dlsoft.dev

Tu primer torneo, acompañado

Tus reglas de siempre

Sin permanencia

dinkgo.app · ya disponible en el App Store para iPhone, iPad y Apple Watch

admin@dlsoft.dev

DL SOFT TECHNOLOGIES S.A.S. · Bucaramanga, Colombia · Juega. Conecta. Compite.